**Rregullat e lojerave**

1. **Loja Puzzle** – Konsiderohet e perfunduar nese ekipi arrine qe ta krijoj puzzle-in final njejte sikurse ne photo.

Piket:

* Ekipi qe perfundon I pari merr 20 pike
* Ekipi I dyte merr 15 pike
* Ekipi I trete 10 pike
* Ekipi I katert merr 6 pike
* Ekipi I fundit merr 3 pike
* Nese ekipi nuk e perfundon puzzle brenda kohes se caktuar merr ZERO pike

Kohezgjatje: **30 MINUTA** ( 5 pike punojne paralel nga 30 minuta )

1. **Kuizi –** Secili ekip do te kete te drejte te pergjigjet ne 6 pyejte ne total, ne ndara ne tri kategori te ndryshme me nga dy pyetje per secilen kategori. Ekipi per secilen kategori do te zgjedhe nga dy numra (pyejte 1-10) dhe per to do te kete dy mundesi te pergjigjes:

**i)** pergjigje direkte pa asnje ndihme, per te cilen nese pergjigjet sakte do te arketoje **6 pike**.

**ii)** pergjigje me 3 alternativa (a,b,c) per te cilen nese pergjigjet sakte do te arketoje **3 pike**.

Ekipi fillimisht do ta ndegjoje pyetjen e me pas do te vendose nese do te perdore menyren e pare apo te dyten. Ekipi nuk mund te shfrytezoje te dyja menyrat ne te njejten kohe per te njejten pyejte pra ose do te pergjigjet direkt pa “ndihme” ose do te perdore si ndihme alternativat. Nuk eshte e lejuar te shfrytezoni njehere menyren e pare e pastaj te provoni me menyren e dyte.

Kohezgjatja: **45 Minuta**

1. **Qello kengen** – Secili ekip do te kete mundesi te perzgjedhjes se 4 kengeve (me numra prej 1-20). Kenga do te leshohet ne zmadhues zeri, ekipi fillimisht do ta ndegjoje ate dhe me pas do te kete nje kohe prej 20 sekondave per te treguar emrin e kengetarit si dhe titullin e kenges. Per cdo **Emer** te kengetarit te qelluar ekipi merr 2 pike, si dhe per cdo **titull** te kenges se qelluar ekipi merr 4 pike. Pra ne total prej nje kenge mund te merrni 6 pike.

Kohezgjatja: **30 Minuta**

1. **Pikado –** loja e zakonshme e Pikados. Secili anetar i ekipit do te kete te drejte te gjuaj 3 here ne rreth. Totali i te gjithe anetareve do te mblidhet per te formuar totalin final te pikeve per secalin ekip. Per ekipet me 5 persona do te kete nje anetare ekstra I cili do te gjuaj dy here ne menyre qe te kemi numer te njejt te gjuajtjeve per te gjithe.

Kohezgjatja: **20 Minuta**

1. **Guess Who –** Ne kete loje secili nga secili anetare do te kete te vendosur nje balle nga nje leter ne te cilen do te jete e shenuar nje nje emer gjesendi,gjallese,..etj.Secili anetare ka te drejte te bej nje pyejte per anetaret e tjere me qellim qe te zbuloje sa me shpejt se cka eshte shenuar ne letren e tij qe po e mban ne koke. Nese anetari eshte duke e pershkruar ne menyre te drejte ate qe eshte shrkuar ne koken e tij, ka te drejte te bej pyejten tjeter, ne te kunderten do ta hup radhen dhe keshtu do te vazhdojne anetari tjeter. Ne momentin qe anetari e qellon se cka shkruhet ne leter ai konsiderohet fitues dhe do t’i sjell ekipit te tij ne total 5 pike. Pra ekipi merr nga 5 pike ne total per secilin emer te qelluar ne leter. E gjithe loja do te realizohet brenda nje kohe te caktuar psh. 5 minuta per cdo ekip.

Kohezgjatja: **30 Minuta**

1. **Bart topa me litar –** Ne kete loje secili ekip do te bart disa topa prej nje lokacioni te caktuar ne nje tjeter me litar. Pra dy anetare te ekipit do te kapin litaret, nje anetare tjeter do te ju vendos topin ne litar dhe ata do ta dergojne topin ne shporte, me pas behet nderrimi me dy anetarete tjere per nje top tjeter, e keshtu me radhe deri sa te perfundon koha. Nese topi bie gjate rruges procesi duhet te filloj prap nga lokacioni i nisjes. Per cdo top te vendosur ne shporte ju merrni nga 2 pike. Loja do te zhvillohet per 3 minuta per secilin ekip.

Kohezgjatja: **30 Minuta**

1. **Bart topa pingpongu –** Secili anetare i ekipit to te kete nga nje gote ne dore dhe nje top pingpongu te vendosur brenda njeres gote. Ideja eshte qe ekipi ta barte topin e pingpongut neper secilin anetare dhe ne fund ta vendose ne shporte. Anetaret do te kene nje distance 1.5m ne mes vete.Nese gjate rruges topi bie ne toke, loja rifillon perseri. Per cdo top te vendosur ne shporte ekipi do te marr nga 3 pike. Loja do te zhvillohet nga 2 minuta per secilin ekip.

Kohezgjatja: **30 Minuta**

1. **Loja me qebe-** Kjo loje do te kete vetem dy fitues. Qe nenkupton se ekipet do te perballen me njera tjetren me sistem eleminimi. Fillimisht terhiqet shorti per roundin e pare, ku njeri ekip kalon direkt ne roundin dy pa loje (me qe jane 5 ekipe). Dy ekipet fituese te roundit te pare kalojne ne raundin tjeter. Tani ne roundin e dyte ekipi qe ka pushuar perballet me njerin nga ekipet fituese (kurse ekipi tjeter kalon direkt ne finale pas shortit). Ne fund takohen finalistet. Ekipi fitues merr 6 pike kurse ekipi tjeter finalist merr 3 pike. Ekipet tjera nuk marrin pike.

Kohezgjatja: **30 Minuta**

1. **Loja me gota I ose II**
2. **Loje tjeter**